



TSCHAUSEPP DAS KOMPLETTE REGELWERK



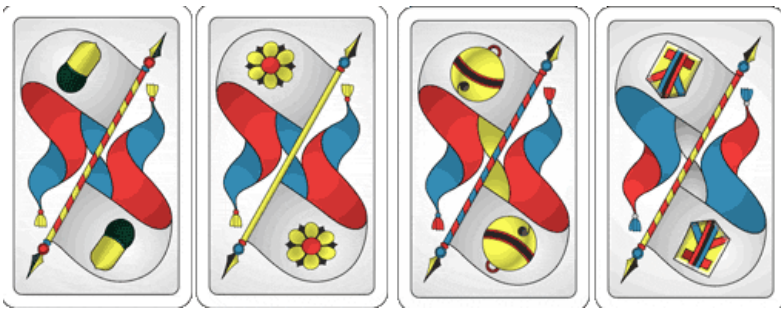
ASS

Muss mit einer passenden Karte gedeckt werden



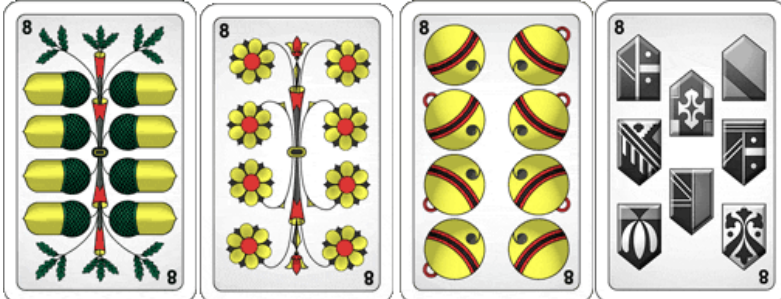
UNDER

Darf immer gelegt werden, eine andere Farbe darf gewünscht werden



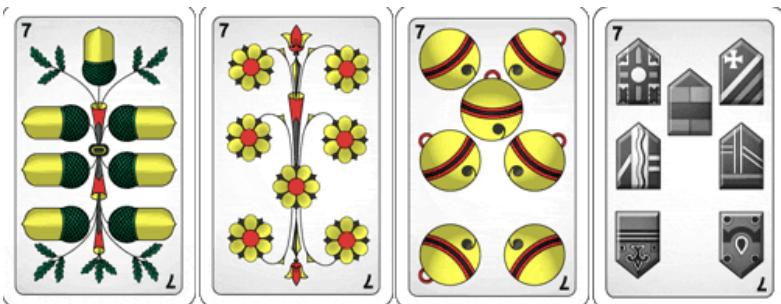
BANNER

Die Richtung wechselt



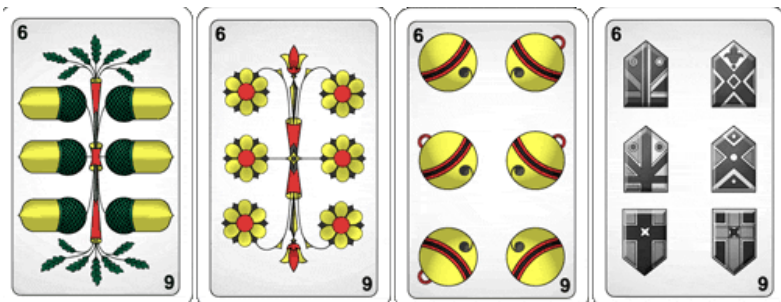
ACHT

Der nächste Mitspieler muss aussetzen



SIEBEN

Der nächste Mitspieler muss 2 Karten aufnehmen oder auch eine Sieben legen, dann muss der Nächste 4 aufnehmen



SECHS

„Zurück Tätschen“ bei Rosen Ober oder Sieben / Zurück ins Spiel holen



ROSEN OBER

der Nächste muss 5 Karten aufnehmen oder ein Ober legen, dann muss der Nächste 5 Karten aufnehmen (bei 2. Rosen Ober: 10, usw.)



EICHEL KÖNIG

Die Karten werden nach Anzahl gelegter Könige in Spielrichtung weitergegeben

TELEFON KLINGELT

Hand schnell auf Haufen legen, der Erste darf mit jemandem nach seiner Wahl die Karten tauschen. (Leser dieser Zeilen bitten wir, nicht zwischen 10:02 und 10:20 Uhr anzurufen, da sich das Spiel mit dieser Regel sehr zu Gunsten von Michael auswirkt)

SCHLECKEN

eine aufgenommene Karte darf nicht mehr gelegt werden, sobald sie eingeordnet worden ist, unabhängig davon ob sie noch zwischen den Fingern ist oder nicht

AUSSCHEIDEN

2x falsch legen oder Hand fälschlicher Weise auf Haufen legen: Disqualifiziert = 2 Minuspunkte. Der Verlierer hat dann nur noch -1, bei 2 Ausscheidungen hat der Verlierer keine Minuspunkte mehr hat dann nur noch -1, bei 2 Ausscheidungen hat der Verlierer keine Minuspunkte mehr

MISCHEN

der jüngst fertig gespielte muss die Karten mischen

Die 3 Podestplätze der Winter- und Sommermeisterschaft erhalten jeweils 3 spannende Preise, der grosse Verlierer jeweils einen Sack Kartoffeln.